

Mauseschlau & Bärenstark

Wissen & Lachen Deutschland

Ravensburger® Spiele Nr. 23 382 3

Ein spannender Wettlauf mit schlaunen Fragen und witzigen Aktionen rund um Deutschland!

Für 2–4 Spieler ab 6 Jahren.

Spielidee: Ingeborg Ahrenkiel

Illustration: Imke Kretzmann

Design: Torsten Reinecke, Martina Bieringer,

Redaktionelle Mitarbeit: Martina Bieringer, Angelika Au, Imke Kretzmann, Kristian Peetz, Cornelia Keller

Inhalte: 4 Spielfiguren

1 Spielplan (besteht aus 4 Teilen)

80 Karten (Wissens- und Aktionskarten
zu den 16 Bundesländern)

16 Wappen

1 Würfel

Ziel des Spiels ist es, so viele Wappen und Karten wie möglich zu sammeln.



Vorbereitung:

Setzt die 4 Teile des Spielplans zusammen. Löst die 16 Wappen aus den Stanztafeln und verteilt sie auf die entsprechenden Wappen-Felder auf dem Spielplan. Mischt die Karten gut durch und legt sie als Stapel verdeckt neben den Spielplan.

Jeder Spieler sucht sich eine Spielfigur aus und stellt sie auf das farblich passende Startfeld. Haltet den Würfel bereit und schon kann's losgehen!

Spielverlauf:

Der jüngste Spieler beginnt, dann geht es im Uhrzeigersinn weiter. Wer an der Reihe ist würfelt und zieht je nach Anzahl der Würfelaugen in Pfeilrichtung rund um Deutschland. Dabei kommt ihr auf Felder mit unterschiedlicher Bedeutung:

Gelbe Lauffelder

Endet dein Zug auf einem gelben Feld, zieht einer der Mitspieler die oberste Karte vom Stapel und liest dir die Wissensfrage oder Aktion vor. Kannst du die Frage richtig beantworten oder die Aktion überzeugend ausführen, bekommst du die Karte und legst sie offen vor dich hin. Wenn nicht, kommt sie zurück unter den Stapel.

Weißer Lauffelder

Endet dein Zug auf einem weißen Feld, geschieht nichts und der nächste Spieler ist an der Reihe.



Siebenmeilenstiefel-Felder

Endet dein Zug auf einem Feld mit Siebenmeilenstiefel, darfst du 7 Felder voranziehen.



Picknick-Felder

Endet dein Zug auf einem Picknick-Feld, brauchst du dringend eine Pause und setzt für eine Runde aus.



Kartentausch-Felder

Endet dein Zug auf dem Kartentausch-Feld, darfst du mit einem der Mitspieler eine Karte tauschen – du musst aber nicht. Aber in jedem Fall muss dein Mitspieler den Tausch mitmachen.



Kartenklau-Felder

Landest du auf einem Kartenklau-Feld, darfst du einem Mitspieler deiner Wahl eine Karte klauen.

Wappen sammeln

Um ein Wappen vom Spielplan zu ergattern, müsst ihr **2 Karten** von einem Bundesland gesammelt haben. (Ihr erkennt an den kleinen Wappen oben links auf den Karten, zu welchem Bundesland sie gehören.) Sobald ihr zwei Karten von einem Bundesland habt, dürft ihr das entsprechende Wappen vom Spielplan nehmen und es zu den beiden Karten legen. Das Wappen ist euch aber noch nicht ganz sicher, denn:



Bereits gewonnene Wappen könnt ihr euch dann gegenseitig wieder wegschnappen, wenn ihr **3 Karten** des entsprechenden Bundeslandes gesammelt habt!

Wer aber schließlich drei Karten eines Bundeslandes besitzt, dem ist das zugehörige Wappen sicher! Auch die drei zugehörigen Karten dürfen dann nicht mehr geklaut und auch nicht mehr getauscht werden.

Bei diesem Spiel wird nicht rausgeworfen. Endet euer Zug auf einem Feld, das von einem Mitspieler besetzt ist, wird es übersprungen und ihr setzt eure Spielfigur auf das nächste freie Feld.

Spielende

Wer mindestens 3 Wappen gesammelt hat, darf das Spiel beenden und muss dazu mit genauer Augenzahl eines der beiden Zielfelder erreichen.



Gewonnen hat der Spieler mit den meisten Punkten:

Jede Karte zählt 1 Punkt, Wappen zählen 3 Punkte.

Wer das Spiel beendet, erhält zusätzlich 2 Punkte.

Tipp 1

Ihr könnt die Spieldauer verkürzen, wenn das Zielfeld nicht mit genauer Augenzahl erreicht werden muss.

Tipp 2

Spielt ihr mit Erwachsenen, so könnt ihr ihnen nur die Fragen vorlesen, nicht aber die drei vorgeschlagenen Lösungen.

© Lizenzagentur Ahrenkiel, Hamburg

Mehr zu MauseSchlau&Bärenstark findet ihr unter

www.mauseSchlau-baerenstark.de

Beim Spiel „MauseSchlau&Bärenstark Deutschland entdecken“ könnt ihr noch mehr über Deutschland und die Bundesländer erfahren!



Deutschland entdecken

Wissens- und Aktionsspiel

Für 2–4 Spieler

von 5–99 Jahren.

© 2014 Ravensburger Spieleverlag

Distr. CH: Carlit + Ravensburger AG

Grundstr. 9 • CH-5436 Würenlos

www.ravensburger.com

Ravensburger Spieleverlag

Postfach 2460 • D-88194 Ravensburg

Ravensburger

231301