

# Mauseschlau & Bärenstark

## Rund um die Natur

Ein Merk- und Suchspiel mit  
mauseschlauen und bärenstarken Aktionen

Ravensburger® Spiele Nr.: 23 433 2

Für 2–4 Spieler ab 4 Jahren.

**Spielidee:** Ingeborg Ahrenkiel

**Illustration:** Imke Kretzmann

**Design:** Torsten Reinecke

### Inhalt:

48 quadratische Bildkarten

1 Kreisel (6-eckige Karton-Drehscheibe  
mit Drehknopf und Spitze)



Kommt mit Mauseschlau & Bärenstark in die Natur! Dort lernt ihr Tiere, Blumen, Baum- und Beerenfrüchten kennen und habt dabei viel Spaß mit lustigen Aktionen.

### Ziel des Spiels

ist es, als Erster 6 Bildkarten zu sammeln.

## Spielvorbereitung

Steckt die 6-eckige Drehscheibe zwischen den gerillten Drehknopf und die Spitze. Wer noch nie „gekreiselt“ hat, probiert es vor Spielbeginn aus: Haltet dazu den Kreisel mit Daumen und Zeigefinger am Drehknopf und bringt ihn mit einer schnellen Drehbewegung in Schwung.

## Drehscheibe und Bildkarten

Seht euch den Kreisel und die dazugehörigen Bildkarten ganz genau an: Jedes Feld auf dem Kreisel hat einen andersfarbigen Grund. Die dazu passenden Bildkarten haben die gleiche Farbumrandung.

### *Und hier die Farben auf einen Blick*

Baum- und Beerenfrüchte = GRÜN

Blumen = LILA

Wald- und Feldtiere = ROT

Vögel = BLAU

Mauseschlaue Tierlaute = GELB

Bärenstarke Aktionen = ORANGE



Für die ersten Spielrunden wählt ihr aus den 48 Bildkarten am besten erst mal nur 6 von jedem Bereich/jeder Farbe aus (= 36 Karten). Die restlichen Karten bleiben in der Schachtel. Die Anzahl der Karten im Spiel könnt ihr anschließend steigern.

Mischt die Karten und legt sie verdeckt - mit der Bildseite unten - als Rechteck in der Tischmitte aus. Der jüngste Spieler beginnt. Danach geht es reihum im Uhrzeigersinn weiter.

## Los geht's

Wer am Zug ist, dreht den Kreisel, lässt ihn auslaufen oder stoppt ihn mit dem Finger. Die Farbfläche, die dann auf dem Tisch aufliegt zeigt den Bereich, zu dem eine Bildkarte gesucht wird. Dann deckst du eine Karte auf: Passt sie zum gesuchten Bereich und hat die gleiche Farbumrandung, darfst du sie offen vor dir ablegen. Hast du keine passende Karte aufgedeckt, zeige sie deinen Mitspielern und lege die Karte verdeckt zurück an die gleiche Stelle in der Tischmitte. Alle anderen Spieler passen gut auf, wenn eine Karte zurückgelegt wird und versuchen, sich das Bild und den Platz der Karte zu merken!

## Mauseschlau & Bärenstark Bildkarten



Zeigt der Kreisel Bärenstark oder Mauseschlau, versuchst du zunächst eine passende Karte zu finden. Hast du die richtige Karte aufgedeckt, führst du die abgebildete „bärenstarke“ Bewegung vor oder imitierst den „mauseschlauen“ Tierlaut. Haben deine Mitspieler entschieden, dass du es gut gemacht hast, darfst du auch diese Karten behalten.

## Das Spiel endet,

sobald ein Spieler 6 Bildkarten sammeln konnte. Dieser Spieler gewinnt die Spielrunde!

## Spielvariante für geübte Spieler

Beim Spiel für geübte Spieler sind alle 48 Karten im Spiel. Die Spielvariante folgt den zuvor beschriebenen Regeln. Um aber zu gewinnen, versuchen die Spieler je eine Karte aus den 6 unterschiedlichen Bereichen zu sammeln (= 6 unterschiedliche Karten).

Im Laufe des Spiels darf jeder Spieler höchstens 2 Karten aus dem gleichen Bereich sammeln und vor sich ablegen. Wer einen Bereich kreiselt, von dem er bereits 2 Karten gesammelt hat, dreht den Kreisel nochmals und versucht einen anderen Bereich zu treffen.

*Hat euch das Spiel Spaß gemacht und habt ihr Lust noch mehr über Mauseschlau & Bärenstark zu erfahren? Dann klickt mal rein unter:*  
[www.mauseschlau-baerenstark.de](http://www.mauseschlau-baerenstark.de)



© Lizenzagentur Ahrenkiel, Hamburg

© 2017 Ravensburger Spieleverlag

Distr. CH: Carlit+Ravensburger AG

Grundstr. 9 · CH-5436 Würenlos

Ravensburger Spieleverlag

Postfach 2460 · D-88194 Ravensburg

[www.ravensburger.com](http://www.ravensburger.com)