Mauseschlau & Bärenstark mini

XL Bewegungs-Domino

Ein Lege – und Bewegungsspiel mit mauseschlauen und bärenstarken Aktionen

Ravensburger® Spiele Nr. **21354 4**
Der XL Bewegungs- und Legespaß
für **2–4** Kinder ab **2 ½** Jahren.
Spielidee: Ingeborg Ahrenkiel
Illustration: Imke Kretzmann
Design: Torsten Reinecke
Redaktion: Nicole Wasel

Inhalt

28 extra große Dominokarten

Spielidee

Dieses Lege- und Bewegungsspiel mit extra großen und stabilen Karten wird auf dem Fußboden gespielt. Beim XL Domino legen die Kinder passende Karten aneinander und führen die abgebildeten Bewegungen vor. Das macht großen Spaß und fördert zugleich Koordination, Gleichgewichtssinn wie auch Grob- und Feinmotorik.

Ziel des Spiels

ist es, die Dominokarten passend aneinander zu legen. Es gewinnt, wer als Erster alle seine Dominokarten anlegen konnte.

Das sind die Bewegungsübungen

Stehe auf einem Bein bis deine Mitspieler bis 5 gezählt haben.

Hüpfe wie ein Frosch und quake dazu.

Gehe ein paar Schritte auf den Fersen und dann auf den Zehenspitzen.

Mache einen Hampelmann.

Schließe die Augen und versuche mit dem Zeigefinger deine Nase zu treffen.

Hüpfe über die ausliegenden Dominokarten.

Berühre mit den Händen deine Fußspitzen. Kannst du dabei die Beine durchstrecken?

Spielvorbereitung

Vor dem allerersten Spiel werden die Dominokarten vorsichtig aus den Stanztafeln herausgelöst. Mischt die Karten mit der Bildseite nach unten und verteilt sie an die Mitspieler:

- bei 2 Spielern erhält jeder 8 Karten,
- bei 3 Spielern erhält jeder 6 Karten,
- bei 4 Spielern erhält jeder 4 Karten.

Die restlichen Dominokarten liegen verdeckt als Stapel bereit. Zu Spielbeginn wird die oben liegende Karte aufgedeckt und offen auf die Spielfläche gelegt.

Spielverlauf

Der jüngste Spieler darf beginnen: Er sieht sich die ausliegende Karte genau an und prüft dann seine eigenen Karten. Hat er eine Karte, die ein gleiches Bild zeigt wie die offen ausliegende Karte, so darf er sie anlegen und die abgebildete Übung vorführen.

Dann ist der nächste Spieler an der Reihe. Hat dieser eine passende Karte, legt er sie rechts oder links an die ausliegende(n) Karte(n) an und darf danach die gezeigte Übung vorführen. So geht es reihum weiter.

Hat ein Spieler keine passende Dominokarte zum Ablegen, zieht er eine neue Karte vom Stapel. Passt sie, darf er sie gleich anlegen und die abgebildete Übung vorführen. Passt sie aber nicht, behält er die Karte und kann sie bestimmt in einer der nächsten Runden ablegen!

Die Dominokarten dürfen immer nur an den beiden Enden angelegt werden. So entsteht nach und nach eine lange Kartenschlange.

Ende des Spiels

Es wird so lange gespielt, bis ein Spieler seine letzte Dominokarte anlegen konnte. Dieser Spieler gewinnt das Spiel.
Das Spiel endet aber auch, wenn keiner mehr eine Karte anlegen kann. In diesem Fall gewinnt der Spieler, der noch die wenigsten Karten hat.

Spielvariante für die Kleinsten

Hier spielen alle Kinder gemeinsam. Die Karten liegen mit der Bildseite oben auf dem Fußboden aus. Eine „Zwillingskarte“ (Karte mit zwei identischen Motiven) wird zum Start ausgelegt. Anschließend machen sich alle Spieler gemeinsam auf die Suche nach der passenden Karte. Wer sie zuerst gefunden hat, legt sie an und alle Kinder dürfen dann gemeinsam die abgebildete Übung nachmachen. Das geht so lange, bis aus den Karten eine lange Dominoschlange entstanden ist.

Hat euch das Spiel Spaß gemacht und habt ihr Lust noch mehr über Mauseschlau & Bärenstark zu erfahren? Dann klickt mal rein unter: www.mauseschlau-baerenstark.de

Artikelnr.: 21298-9

Artikelnr.: 23433-2

Artikelnr.: 23382-3

© Lizenzagentur Ahrenkiel, Hamburg
© 2018 Ravensburger Spieleverlag

Distr. CH: Carlit+Ravensburger AG
Grundstr. 9 · CH-5436 Würenlos

www.ravensburger.com

Ravensburger Spieleverlag
Postfach 2460 · D-88194 Ravensburg