

Mauseschlau & Bärenstark

Wissen, Lachen, Sachen machen

Ravensburger® Spiele Nr. 21 807 3
Für 2–6 Spieler ab 5 Jahren.

Autorin: Ingeborg Ahrenkiel
Redaktionelle Mitarbeit: Cornelia Keller
Illustration: Imke Kretzmann

Inhalt: 1 Spielplan
6 Spielfiguren
2 Uhrzeiger und Halter zum Befestigen
1 Würfel
80 Spielkarten (davon 50 Mauskarten und 30 Bärkarten)

Wisst ihr, wie der Jäger die Ohren des Hasen nennt, welche Pflanzen giftig sind, wo der Igel Winterschlaf hält oder wie viele Farben der Regenbogen hat? Bei diesem Würfellaufspiel mit Maus und Bär könnt ihr euer Wissen unter Beweis stellen, viel Neues lernen und kräftig lachen. Dabei stellt Maus interessante Fragen und Bär fordert euch zu witzigen Aktionen auf. Mit ihm könnt ihr auf einem Bein balancieren, wie ein Pferd wiehern, wie ein Schmetterling flattern oder eure Mitspieler zum Lachen bringen... Aber es erwartet euch auch noch die eine oder andere Überraschung!

Ziel des Spiels

Ist es, in einer Spielrunde möglichst viele Maus- und Bärkarten zu sammeln.

Vorbereitung

Legt den Spielplan in die Tischmitte und befestigt die beiden Uhrzeiger. Jeder Spieler sucht sich eine Spielfigur aus und stellt sie auf das „Haus“ seiner Farbe (Startfeld). Sortiert die Karten nach Maus- und Bärkarten. Ihr erkennt sie an den unterschiedlichen Rückseiten. Mischt die Karten gut und legt sie in zwei Stapeln verdeckt neben den Spielplan. Haltet den Würfel bereit und los geht's!

Spielverlauf

Der jüngste Spieler beginnt, gespielt wird im Uhrzeigersinn. Wer an der Reihe ist, würfelt und zieht mit seiner Spielfigur entsprechend der gewürfelten Augenzahl vor.

Landet ihr auf einem **gelben Feld** (Maus-Feld), so zieht einer der Mitspieler für euch eine Mauskarte, liest die Frage vor und verdeckt dabei die Lösung. Wisst ihr die richtige Antwort, so dürft ihr die Karte behalten. (Aber nicht vorsagen!) Wenn ihr die Frage nicht beantworten könnt, legt die Karte einfach wieder verdeckt unter den Mauskarten-Stapel.

Landet ihr auf einem **orangefarbenen Feld** (Bär-Feld), dürft ihr selbst eine Bärkarte ziehen und dann die abgebildete Aktion ausführen. Wenn es euch gelingt, gehört euch die Karte. Wenn nicht, legt ihr sie wieder verdeckt unter den Bärkarten-Stapel.

Erreicht ihr ein **orange-gelbes Feld**, dürft ihr euch entscheiden, ob ihr lieber eine Mauskarte ziehen und eine Frage beantworten oder mit Bär eine Aktion ausführen wollt.

Endet euer Zug auf einem **weißen Feld**, passiert nichts und ihr dürft in der nächsten Runde weiterziehen.

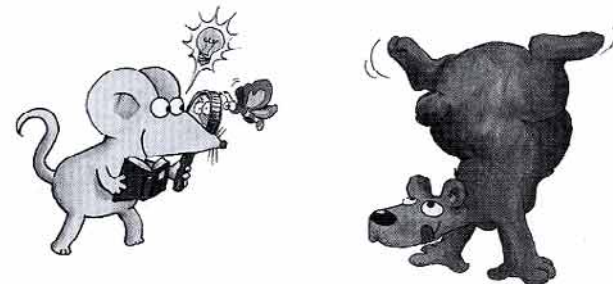
Bei diesem Spiel wird nicht „rausgeworfen“. Es dürfen also mehrere Spielfiguren auf einem Feld stehen.

Das Spiel endet,

sobald ein Spieler nach einer Runde mit genauer Augenzahl wieder in seinem „Haus“ angekommen ist.

Wer hat gewonnen?

Jeder zählt seine gesammelten Karten. Gewinner ist, wer die meisten Karten hat. So gibt es dann auch einen zweiten, dritten... Sieger.



Hat euch das Spiel Spaß gemacht und habt ihr Lust, noch mehr über Mausechlau & Bärenstark zu erfahren? www.mausechlau-baerenstark.de

© Lizenzagentur Ahrenkiel, Hamburg

© 2006 Ravensburger Spieleverlag

Distr. CH: Carlit+Ravensburger AG
Grundstr. 9 · CH-5436 Würenlos

www.ravensburger.com
Ravensburger Spieleverlag
Postfach 2460 · D-88194 Ravensburg

