

Mauseschlau & Bärenstark

Wissen, Lachen, Sachen machen

Ravensburger® Spiele Nr. **21807** 3
Für **2–4** Spieler ab **5** Jahren

Autorin: Ingeborg Ahrenkiel

Redaktionelle Mitarbeit: Sophie Dorn

Illustration: Imke Kretzmann

Design: Torsten Reinecke



Inhalt:

- 1 Spielplan
- 4 Spielfiguren
- 2 Uhrzeiger und Halter zum Befestigen
- 1 Würfel

110 Spielkarten (davon 80 Mauskarten, 30 Bärkarten)

Wisst ihr, wo der Eiffelturm steht, wie man Robbenbabys nennt, wie lange ein Fußballspiel dauert - und kennt ihr die Uhr und die Jahreszeiten? Bei diesem Würfellaufspiel zieht ihr mit Mauseschlau und Bärenstark durchs Jahr. Dabei könnt ihr euer Wissen unter Beweis stellen, viel Neues lernen und auch kräftig lachen.

Wie immer stellt Mauseschlau interessante Fragen und Bärenstark fordert euch zu witzigen Aktionen auf. Dabei könnt ihr um den Tisch hüpfen, wie ein aufgescheuchtes Huhn gackern oder eure Mitspieler mit pantomimischen Vorführungen beeindrucken.

Ziel des Spiels

ist es, in einer Spielrunde möglichst viele Maus- und Bärkarten zu sammeln.

Vorbereitung

Klappt den Spielplan auf und befestigt die beiden Uhrzeiger, wie es die Abbildung zeigt. Dabei sollte der große Zeiger auf dem kleinen Zeiger liegen.



Wählt eine Spielfigur aus und stellt sie auf das Startfeld eurer Farbe. Sortiert die Karten nach Maus- und Bärkarten. Ihr erkennt sie an den unterschiedlichen Rückseiten. Mischt die Karten gut und legt sie in zwei Stapeln verdeckt neben den Spielplan.

Haltet den Würfel bereit und los geht's!



Spielverlauf

Der jüngste Spieler beginnt, gespielt wird im Uhrzeigersinn. Wer an der Reihe ist, würfelt und zieht mit seiner Spielfigur entsprechend der gewürfelten Augenzahl voran.

Landet ihr auf einem **gelben Feld** (Mauseschlau-Feld), so zieht einer der Mitspieler für euch eine Mauskarte, liest die Frage vor und verdeckt dabei die Lösung.

Wisst ihr die richtige Antwort, erhaltet ihr die Karte und dürft sie vor euch ablegen. Wenn ihr die Frage nicht beantworten könnt, wird die Karte einfach wieder verdeckt unter den Kartenstapel gelegt.

Landet ihr auf einem **orangefarbenen Feld** (Bärenstark-Feld), dürft ihr selbst eine Bärkarte ziehen und dann die abgebildete Aktion ausführen. Wenn es euch gelingt, gehört die Karte euch. Wenn nicht, legt ihr sie wieder verdeckt unter den Kartenstapel.

Erreicht ihr ein **orange-gelbes Feld**, dürft ihr euch entscheiden, ob ihr eine Mauskarte ziehen und eine Frage beantworten wollt oder lieber eine Aktion ausführt.

Endet euer Zug auf einem **weißen Feld**, passiert nichts, und ihr dürft in der nächsten Runde weiterziehen.

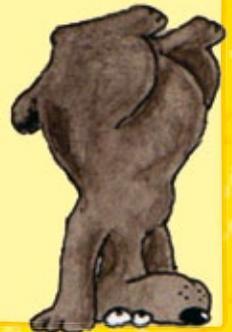
Bei diesem Spiel wird nicht „rausgeworfen“. Es können also mehrere Spielfiguren auf einem Feld stehen.

Das Spiel endet,

sobald ein Spieler nach einer Runde mit genauer Augenzahl wieder auf seinem Startfeld angekommen ist.

Wer hat gewonnen?

Jeder zählt seine Karten. Gewinner ist, wer die meisten Karten gesammelt hat.



TIPP:

Bei einer Spielrunde mit jüngeren Kindern empfiehlt es sich, dass ein älterer Mitspieler oder ein Erwachsener die Rolle des Spielleiters übernimmt und die Mausechlaue-Fragen vorliest.

Zur Jahreszeitenuhr:

Der innere rote Kreis der Uhr bezieht sich auf die Uhrzeit, der äußere blaue Kreis symbolisiert die Jahreszeiten. Die kindgerechte Darstellung erlaubt jedoch nicht, die Jahreszeiten kalendarisch korrekt abzubilden.

Hat euch das Spiel Spaß gemacht und habt ihr Lust, noch mehr über Mausechlaue & Bärentark zu erfahren? Dann besucht die beiden unter: www.mausechlaue-baerentark.de

Puzzles

100 und 200 Teile



Mach dich fit und clever

Ein Quiz zum Turnen, Lernen und Lachen
ab 5 Jahren



Wissen & Lachen

Quizspiel ab 6 Jahre

Fit und Clever

Bewegungsdomino ab 3 Jahre

© Lizenzagentur Ahrenkiel, Hamburg

© 2012 Ravensburger Spieleverlag

Distr. CH: Carlit+Ravensburger AG
Grundstr. 9 · CH-5436 Würenlos

www.ravensburger.com

Ravensburger Spieleverlag

Postfach 2460 · D-88194 Ravensburg



Mini-Bilderspaß

Liebevolle Geschichten mit
Mausechlaue und Bärentark
ab 3 Jahren

Ravensburger