

Bewegungs-Mau Mau Spielregel

Vorbereitung: Mischt die 32 Karten. Jeder Spieler bekommt 4 Karten auf die Hand. Die restlichen Karten liegen als Stapel verdeckt in der Tischmitte. Deckt die oberste Karte auf und legt sie offen neben den Stapel.

Ziel ist es, als Erster alle Karten loszuwerden.

Gespielt wird reihum im Uhrzeigersinn. Wer an der Reihe ist, darf eine seiner Karten ablegen, wenn sie in (Rand)-Farbe **oder** Anzahl der Sterne mit der offen ausliegenden Karte übereinstimmt. Passt keine der Handkarten, wird eine Karte vom Stapel gezogen. Passt diese, darf sie sofort ausgespielt werden. Dann ist der nächste Spieler an der Reihe.

Aktionskarten könnt ihr ablegen, wenn die Farbe mit der ausliegenden Karte übereinstimmt. Der Spieler darf dann die gezeigte Aktion nachahmen:

- beide Zeigefinger bei geschlossenen Augen zusammenführen
- hinter dem Rücken in die Hände klatschen
- mit einem Arm kreisen
- Augen schließen und mit dem Finger die Nase berühren
- eine Grimasse schneiden





- ein Lied singen
- mit einer Hand über den Bauch kreisen und mit der anderen die Stirn tätscheln
- mit der Hand das gegenüberliegende Ohr fassen



Farbwunsch-Karten passen auf jede abgelegte Karte. Wer eine Farbwunsch-Karte ablegt, darf sich eine Farbe wünschen. Der nachfolgende Spieler muss dann eine Karte in der gewünschten Farbe ablegen.



+1-Karten könnt ihr ablegen, wenn die Farbe mit der ausliegenden Karte übereinstimmt. Der nachfolgende Spieler muss eine Karte vom Stapel ziehen und darf keine seiner Karten ablegen. Erst der übernächste Spieler darf eine farbgleiche Karte ablegen.



Ist der verdeckte Kartenstapel aufgebraucht, mischt ihr die Karten des Ablagestapels und legt den neuen Kartenstapel verdeckt in die Tischmitte.

Wenn ein Spieler seine vorletzte Karte ausspielt, ruft er laut „**Mauseschlau**“ und zeigt so, dass er gleich alle Karten los ist. Vergisst er es, muss er eine Karte ziehen.

Wer seine letzte Karte ausspielt ruft „**Mauseschlau & Bärenstark**“.

Wem dies zuerst gelingt, ist **Sieger** dieser Spielrunde.